

**Projet Smartphone**

**Journal de travail individuel**

Dany Maillard

|  |
| --- |
| 18.05.2013 – 4h |
| Discussion pour le choix de l’application (jeu)  Discussion pour la façon de travailler (Apache Subversion) et tests  Discussion pour définir le squelette de l’application  Répartition des tâches |
| 21.05.2013 – 4h |
| Création des premières classes pour le jeu |
| 23.05.2013 – 4h |
| Système de jeu pour BattleSpaceKey |
| 24.05.2013 – 4h |
| Création des classes Server et Client |
| 25.05.13 – 4h |
| Amélioration de la classe Application |
| 26.05.2013 – 4h |
| Amélioration de la partie réseau de BattleSpaceKey |
| 27.05.2013 – 5h |
| Configuration du projet sur sourgeforge  Amélioration de la partie réseau de BattleSpaceKey  Utilisation des à énumérations pour les types de numéro et mail dans les contacts |
| 28.05.2013 – 5h |
| Ajout d’avatar dans BattleSpaceKey |
| 01.06.2013 – 5h |
| Ajout de la gestion des PageAppli  Implémentation des PageAppli pour l’appli des contacts  Amélioration de la classe Smartphone et Application |
| 06.06.2013 – 6h |
| Amélioration des PageAppli  Implémentation des PageAppli dans BattleSpaceKey  Amélioration dans le ContactManager |
| 15.06.2013 – 8h |
| Amélioration du BattleSpaceKey  Ajout de tests unitaires JUnit  Finitions de la javadoc  Génération de la javadoc |
| 17.06.2013 – 5h |
| Améliorations du projet  Création des derniers rapports |
| TOTAL 58h – du 17.05 au 17.06 |
| La moitié des heures a été faite à l’école durant les cours de programmation. Le reste a été fait hors des périodes de cours de programmation, soit à l’école soit à la maison. |